

BASES LEGALES

COMPETENCIA MAKE X CHILE – PC FACTORY

Personal Computer Factory S.A. (en adelante “PC Factory”) en asociación con la empresa Makeblock, realizará por primera vez en Chile una competencia Make X Starter – City Guardian Chile 2019.

MakeX es una plataforma de competencia de robótica que promueve el aprendizaje multidisciplinario en los campos de la ciencia y la tecnología. Su objetivo es construir un mundo en el que la educación STEAM sea muy apreciada y que los jóvenes se apasionen por la innovación al participar en un emocionante Concurso de Robótica.

Como actividad principal de MakeX, se ofrecen competencias emocionantes, desafiantes y de alto nivel en el espíritu de creatividad, trabajo en equipo, diversión y compartir. Se compromete a inspirar a los jóvenes a aprender Ciencias (S), Tecnología (T), Ingeniería (E), Arte (A) y Matemáticas (M) y aplicar dichos conocimientos para resolver problemas del mundo real. El formato de este año guarda relación con el impacto del humano sobre el medioambiente y su rol cuando asumimos una posición de remediarlo. La competencia enfrentará a dos equipos de 1 a 2 niños, divididos por alianza ya sea roja o azul, durante 5 minutos en la búsqueda de un máximo puntaje con pruebas automáticas independientes, automáticas colaborativas entre las alianzas y manuales colaborativas. De ambas alianzas rivales dependerá el puntaje, por lo que la colaboración será fundamental, pero también la acción personal que marcará la diferencia.

1. Fecha y Lugar.

1.1. Fecha: 27 de julio de 2019.

1.2. Hora: 9:00 am.

1.3. Lugar: Colegio Verbo Divino, ubicado en Presidente Errázuriz 4055, Las Condes, Santiago.

2. Sobre los participantes

2.1. Definiciones generales:

- **Concursante:** participante que se registró en la base de datos de PC Factory S.A. y participó en Make X – Starter -City Guardian 2019 y es miembro de un equipo.
- **Mentor:** Coach o entrenador que se registró en la base de datos de PC Factory S.A. y participó en Make X – Starter -City Guardian 2019 y es miembro de un equipo, pero no tiene un rol activo durante el día en que se ejecute la competencia de robótica.
- **Equipo:** Está compuesto por uno o dos concursantes más un mentor, que se registraron juntos en un único formulario de inscripción.

- **Alianza:** Combinación de dos equipos que compiten simultáneamente en una arena y representan colores diferentes (uno azul y otro rojo).
- **Arena:** espacio físico definido en el cual se desarrollarán los duelos de la competencia.
- **Capitán de Alianza:** los dos equipos que formen una alianza deberán designar un concursante de la arena como capitán de la alianza.
- **Robot:** Unidad electromecánica que un equipo diseñó, construyó y programó antes del día de la ejecución de la competencia de robótica y con el cual participarán.
- **Referí (Juez de Arena):** Persona responsable de manejar el orden de la competencia, forzando el cumplimiento de las reglas y manteniendo el espíritu de la competencia con un comportamiento neutro e imparcial.
- **Operador:** durante la etapa manual, el operador será el concursante controlador del robot mediante el control Bluetooth.
- **Observador:** durante la etapa manual, el observador será el concursante que proveerá opiniones de la competencia y será responsable del apilamiento en la estación de basura.

2.2. Participantes

1.1. Para tomar el rol de participante en Make X Starter – City Guardian Chile, deben inscribirse equipos conformados por 1 o 2 personas, donde ambos tengan las edades comprendidas en uno de los siguientes grupos: A – entre 6 y 12 años a la hora de inscripción / B – entre 12 años y 16 años a la hora de inscripción. Además, deberán seleccionar un Mentor a la hora del registro que se detalla en el punto 1.5.

1.2. La participación en este concurso se podrá obtener: a) mediante la adquisición del Robot City Guardian - Starter (Make X Edition) [ID: 32609] en PC Factory. Un kit por equipo. El solo hecho de adquirir este kit, garantiza un cupo en la competencia para lo cual deben completar el link de inscripción que le llegará a su correo electrónico con posterioridad a la compra del producto. Cupos limitados de máximo 100 equipos, equivalentes a 100 unidades de kit ID: 32609. Más unidades a las establecidas quedará solo a disposición de PC Factory. b) Mediante la adquisición del kit Robot City Guardian – Starter fuera de PC Factory y en tal caso se permitirá su participación en la competencia, pero para ello deberán adquirir un Pase de entrada - Make X Starter - City Guardian 2019 (ID: 34179) [Valor precio oferta efectivo: \$299.990, valor precio normal: \$315.790] y para su inscripción se deben ingresar el código de boleta donde se adquirió el SKU. La venta de este pase será solo en PC Factory y se venderá uno por equipo, con cupos limitados de máximo 25 equipos.

1.3. Cada participante solo puede participar en un equipo. Las responsabilidades básicas de cada equipo incluyen, entre otros, elegir un nombre de equipo, llenar el formulario de inscripción que será enviado a sus correos registrados al momento de la compra del Robot City Guardian - Starter (Make X Edition) [ID: 32609] en el cual se solicitará el número de boleta demostrando adquisición del mismo, comprometerse

a seguir el reglamento y definiciones de estas bases, aceptando la descalificación automática sin derecho a devolución del dinero en caso de infringirlas.

1.4. El Robot City Guardian - Starter (Make X Edition) [ID: 32609] es un kit que contiene todos los elementos necesarios para armar un robot que cumple cada una de las funciones que se requerirán para ganar la competencia. Este robot no necesita piezas extras que no sean incluidas en el kit y es motivo de descalificación construirlo con piezas diferentes o alterar de alguna manera sus circuitos estándar. Esto será evaluado el día de la competencia y posterior a esta revisión, el robot no podrá ser modificado, con excepciones señaladas en el reglamento oficial. La evaluación chequea las piezas con las que se armó, los circuitos básicos que se utilizaron y las configuraciones de medida que se establecen en el punto 5. Aquellos participantes que son descalificados por no cumplimiento de alguna de las normas detalladas en estas bases, no recibirán devolución del dinero ni tendrán derecho a participar en la competencia.

1.5. Los participantes deberán elegir un Mentor y registrarlo junto con ellos. El Mentor tiene como cargo orientar al equipo en el armado y programación del equipo para la competencia. El Mentor no puede ser cambiado luego del registro y debe tener más de 18 años. El Mentor no podrá acceder al área de competencia ni hacer cambios en el producto tanto físico como en programación el día de la competencia. El Mentor no puede interactuar con el kit durante el día de la competencia por Bluetooth u otras mecánicas inalámbricas.

2.3. Juez de Arena – Ayudante de Arena

2.1 El Juez de Arena es el encargado de la supervisión de una arena en particular. Su rol es velar por el correcto uso de los elementos en la arena, de las reglas durante toda la competencia y decidir justamente y en base al reglamento, cualquier hecho que pueda ser cuestionado durante la competencia.

2.2 El Ayudante de Arena deberá fijar correctamente los elementos de la arena, verificar que las acciones requeridas del robot sean cumplidas y ayudar a los equipos si es que necesitan reiniciar su circuito durante su round.

2.3 Ambos roles estarán atentos al correcto desarrollo del concurso. En caso de una mediación extra, tendrán que recurrir a las autoridades pertinentes de PC Factory el día del concurso.

3. Sobre el concurso.

El concurso cuenta con 3 etapas, las cuales están divididas en:

1. Inscripciones.
2. Training Individual.
3. Competencia Nacional.

3.1. Inscripciones

Las inscripciones corresponden a la instancia donde cada equipo rellenará un formulario que será enviado a su correo usando su número de boleta donde se adquirió el Robot City Guardian - Starter (Make X Edition) [ID: 32609]. Este formulario garantizará un número de equipo, una alianza por la cual participarán ya sea roja o azul, una polera para cada concursante y un reconocimiento de su participación en el primer Make X Starter – City Guardian de Chile. Al inscribirse se aceptan estas bases de concurso. Al inscribirse se deberá contar con un nombre, logo y slogan de equipo. En caso de adquirir el producto fuera de PC Factory, se deberá pagar la entrada al concurso mediante el Pase de entrada - Make X Starter - City Guardian 2019 (ID: 34179) [Valor precio oferta efectivo: \$299.990, valor precio normal: \$315.790] solo en PC Factory y uno por equipo, con cupos limitados de máximo 25 equipos, el cual garantizará un número de boleta único en PC Factory. Este número de boleta dará acceso a la inscripción en el portal que será enviado al correo.

3.2. Training Individual

Consistirá en el periodo de tiempo limitado entre la adquisición de Robot City Guardian - Starter (Make X Edition) [ID: 32609] y el día del evento. Durante este periodo, cada equipo podrá generar las modificaciones pertinentes en su robot para poder cumplir los diferentes objetivos de la competencia. El robot no puede contener piezas distintas a las que trae el kit especificado en el número 4, tampoco puede exceder las dimensiones físicas detalladas en el número 5.3, ni puede tener circuitos eléctricos alterados. El robot puede traer cualquier programación que se haya realizado en el software oficial de Makeblock llamado mBlock (disponible en: http://www.mblock.cc/?noredirect=en_US#).

La programación puede ser por bloques o en Python y ésta será solicitada al momento de la evaluación. La evaluación considera aspectos detallados en los números 5 y 6. La programación no tiene límite de extensión. La programación no puede ser cambiada después de la evaluación, aunque el robot se modifique físicamente.

3.3. Competencia

La competencia nacional agrupará a todos los equipos que se hayan registrado hasta el 25 de julio de 2019 a las 23:59. Se realizará el día 27 de julio de 2019 en el Colegio Verbo Divino, ubicado en Presidente Errázuriz 4055, Las Condes, Región Metropolitana. En la competencia, cada equipo deberá pasar por el periodo de inspección de su robot tanto físico como programado. A continuación de esto, no se podrán hacer modificaciones al robot, a excepción de lo detallado en el reglamento oficial. Un round consistirá en un enfrentamiento entre equipos rivales (asignados previamente, tanto rojo como azul) durante 5 minutos y al cual cada equipo podrá

acceder dos veces. En este tiempo se deberán cumplir las misiones que se darán a conocer durante julio. El equipo con más puntaje al final del round avanzará hasta las finales. En las finales se seleccionará la alianza con mejor puntaje y uno de los equipos se coronará como campeón.

4. Sobre el contenido del kit: Robot City Guardian - Starter (Make X Edition) [ID: 32609]

El kit habilitado para la competencia, corresponde a la versión Starter de Make X 2019. A continuación, se muestran los componentes del kit:

<i>Cantidad</i>	<i>Descripción Original</i>	<i>Descripción Español</i>
1 X	Mainboard mCore	Placa base mCore
1 X	9g Micro Servo (metal Gear)	Micro Servo
1 X	Ultrasonic Sensor	Sensor ultrasónico
2 X	Bracket U1	Soporte U1
4 X	Beam 0412-044	Viga 0412-044
2 X	Plate 0324-088	Placa 0324-088
8 X	Nut M3	Tuerca M3
4 X	Self-drilling Screw M2.2 x 9	Tornillo autoperforante M2.2 x 9
6 X	Plastic Spacer 4 x 7 x 10	Espaciador de plástico 4 x 7 x 10
1 X	Wrench 5&7	Llave 5 y 7
1 X	Shallow tray Cyan Blue	Bandeja superficial azul cian
1 X	Micro SD Card	Tarjeta micro SD
1 X	Led Matrix	Matriz LED
1 X	RJ25 Adapter	Adaptador RJ25
1 X	Bluetooth Module	Módulo Bluetooth
2 X	Plate 45°	Placa 45 °
4 X	Beam 0412-060	Viga 0412-060
4 X	Beam 0808-136	Viga 0808-136
32 X	Nut M4	Tuerca M4
6 X	Screw M3 x 25	Tornillo M3 x 25
2 X	Wheel	Rueda
2 X	Velcro sticker pad	Almohadilla adhesiva de velcro
1 X	USB Cable	Cable USB
1 X	RGB Line Follower	Seguidor de línea RGB

1 X	Audio Player	Reproductor de música
1 X	mBot Shell	Chasis mBot
2 X	Triangle Palte 6 x 8	Paleta Triangular 6 x 8
3 X	Bracket 3 x 3	Soporte de 3 x 3
2 X	Slide Beam 0824-016	Viga deslizante 0824-016
50 X	Screw M4 x 8	Tornillo m4 x 8
4 X	Brass Stud M4 x 16 + 6	Perno de latón M4 x 16 + 6
1 X	Mini Wheel	Mini rueda
1 X	Bluetooth Controller	Controlador Bluetooth
6 X	RJ25 Cable	Cable RJ25
1 X	Color Sensor	Sensor de color
2 X	Geared Motor	Motor engranado
2 X	Bracket 3 x 3 x 120°	Soporte 3 x 3 x 120 °
2 X	Plate 3 x 5 x 120°	Placa 3 x 5 x 120 °
2 X	Plate 0324-072	Placa 0324-072
2 X	Slide Beam 0824-032	Viga deslizante 0824-032
10 X	Screw M4 x 14	Tornillo M4 x 14
4 X	Brass Stud M4 x 25+6	Perno de latón M4 x 25 + 6
1 X	Screwdriver	Destornillador
2 X	Lithium Battery	Batería de Litio
1 X	Bluetooth Dongle	Dongle bluetooth

5. Sobre las reglas técnicas

Todos los robots participantes en la competencia serán verificados el día 27 de julio de 2019 antes de sus respectivos rounds. Los siguientes requerimientos técnicos están diseñados para tener una competencia justa y equilibrada. El hecho de no cumplir por lo menos uno de estos puntos es sancionado con descalificación, sin derecho a réplica ni devolución de dinero. La descalificación implica el no poder participar en Make X Starter – City Guardian Chile 2019.

5.1. Consideraciones de seguridad generales

Equipamiento peligroso de alta potencia no está permitido antes o durante la competencia en el robot.

Las estructuras y partes del robot que puedan potencialmente causar daño o herir al personal en el proceso de manejo, traslado, entre otros movimientos físicos, deben ser provistas con protección de seguridad.

Los robots no deben generar destrucción o daños de arenas o el lugar físico de la competencia, en el proceso de traslado o manejo.

Los robots no tienen permitido el uso de gases inflamables, partes con potencial riesgo de incendio, componentes hidráulicos, componentes con mercurio, componentes con riesgo biológico, contrapesos inseguros, diseños que puedan causar enredamiento y

retraso en la competencia, bordes filosos, materiales que contengan líquidos o sustancias gelatinosas, partes que puedan conducir la electricidad desde el robot a la arena.

La seguridad del robot será severamente chequeada durante la inspección. Los equipos pueden revisar de antemano a través del auto chequeo del robot.

5.2. Sobre el robot

Solo un robot por equipo es permitido en la competencia regional (Make X Chile – por PC Factory) o en la competencia mundial (Make X World Championship). Al registrarse en Make X Chile, se recibirá un número de robot el cuál lo identificará con un rol único e irrepetible en el campeonato de Chile y en el mundial. Cualquier reemplazo del robot no está permitido luego de la inspección.

Está permitido reemplazar partes defectuosas del robot tales como ruedas, motores o sensores, con excepción del chasis metálico general incluido en el Kit y todo antes de la inspección.

Reemplazar el chasis metálico general es considerado uso de un segundo robot y producirá por tanto la descalificación automática.

5.3. Tamaño del robot

El tamaño del robot es definido por su altura, anchura y largo. La proyección vertical del robot en el plano horizontal no puede exceder las dimensiones del área cuadrada de partida en la arena Starter y la altura no puede exceder los valores de la tabla señalada a continuación. La altura del robot es medida desde el plano horizontal de la arena Starter (desde el contacto con el robot) a la estructura más alta del robot respecto al plano horizontal.

El máximo tamaño representa las medidas que el robot no debe exceder en ningún momento ni etapa de la competencia.

Si el robot usa materiales flexibles (incluyendo, pero no limitando a amarres de cables o stickers decorativos), los materiales flexibles deben cumplir los requerimientos de tamaño del robot sin ser afectados por fuerzas externas al momento de ser medidos.

La tabla a continuación determina los tamaños máximos de robot:

	Requerimientos	Detalles importantes
Tamaño máximo	280 mm (longitud) 280 mm (anchura) 300 mm (altura)	<ol style="list-style-type: none">1. Durante todo el proceso de la competencia, la proyección vertical del robot sobre la arena no debe exceder 280 mm por 280 mm a modo de área cuadrada, mientras la altura no debe exceder 300 mm.2. Durante la inspección, los equipos deben exhibir y chequear el máximo tamaño del robot.

5.4. Peso del robot

El peso del robot se refiere a la medida en seco del peso del robot en cualquier instante de la competencia (excluyendo los materiales de la arena).

El peso del robot debe ser menor a 2KG.

5.5. Placa de procesamiento principal (Main control Board)

Los robots deben usar la placa de procesamiento principal incluida en el kit City Guardian llamada mCore (fabricada por Shenzhen Makeblock Co., Ltd., vendida por PC Factory S.A. a través del Robot City Guardian - Starter (Make X Edition) [ID: 32609], con límite 1 por robot) para prevenir que los equipos puedan acceder a placas de procesamiento con mayor eficiencia y que esto pueda afectar la equidad y justicia de la competencia.

5.6. Sensores

Los robots deben usar los sensores electrónicos incluidos en el kit City Guardian (fabricada por Shenzhen Makeblock Co., Ltd., vendida por PC Factory S.A. a través del Robot City Guardian - Starter (Make X Edition) [ID: 32609], sin límite de sensores por robot, 1 sensor máximo por categoría de sensor en cada robot: 1x Ultrasónico + 1x sensor de línea + 1x sensor de color) para prevenir que los equipos puedan acceder a sensores con mayor eficiencia y que esto pueda afectar la equidad y justicia de la competencia.

5.7. Motores y Servos

Los robots deben usar los motores DC electrónicos con engranaje 130DC de 6V/312RPM o engranaje 130DC de 6V/200RPM (fabricada por Shenzhen Makeblock Co., Ltd., vendida por PC Factory S.A. a través del Robot City Guardian - Starter (Make X Edition) [ID: 32609], con límite 2 unidades de motor por robot) para prevenir que equipos puedan acceder a motores con mayor eficiencia y que esto pueda afectar la equidad y justicia de la competencia.

Los robots deben usar los servos tipo microservo de 9g (fabricada por Shenzhen Makeblock Co., Ltd., vendida por PC Factory S.A. a través del Robot City Guardian - Starter (Make X Edition) [ID: 32609], con límite 1 unidad de servo por robot) para prevenir que equipos puedan acceder a servos con mayor eficiencia y que esto pueda afectar la equidad y justicia de la competencia.

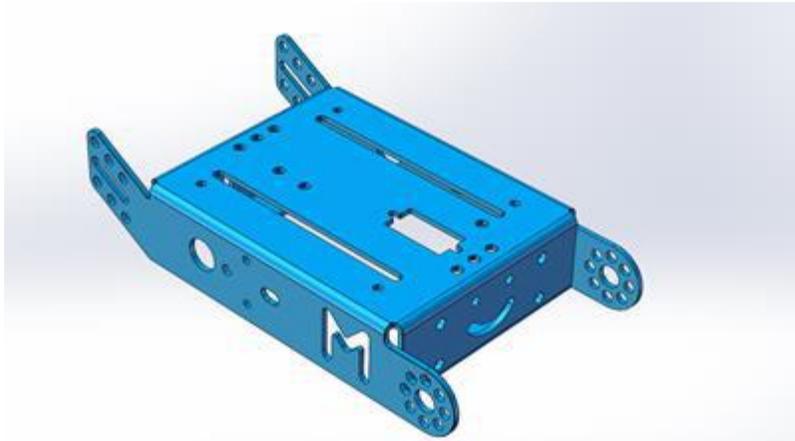
5.8. Control inalámbrico

El robot debe usar el control inalámbrico incluido en el kit City Guardian (fabricada por Shenzhen Makeblock Co., Ltd., vendida por PC Factory S.A. a través del Robot City Guardian - Starter (Make X Edition) [ID: 32609], máximo un control por robot).

Los robots solo están autorizados a usar los módulos Bluetooth mBot y el controlador Bluetooth para controles inalámbricos. El controlador 2.4G Wi-Fi no está permitido.

5.9. Partes mecánicas

El robot debe usar el chasis específico de mBot incluido en el kit City Guardian (fabricada por Shenzhen Makeblock Co., Ltd., vendida por PC Factory S.A. a través del Robot City Guardian - Starter (Make X Edition) [ID: 32609], máximo un chasis por robot), el que no debe presentar ningún corte, torcimiento o cualquier alteración física que cambie su aspecto o características físicas originales. El chasis de robot original se representa a continuación:



Partes impresas mediante impresión 3D están permitidas para los siguientes propósitos: contrapeso, decorativo o estructural.

Está permitido usar partes adquiridas o hechas manualmente no electrónicas que sirvan como contrapeso. Estas partes no pueden tener características magnéticas ni impacto alguno en los sensores electrónicos o la placa de procesamiento principal.

5.10. Batería

El robot debe usar los modelos específicos de baterías 3.75V tipo mBot incluido en el kit City Guardian (fabricada por Shenzhen Makeblock Co., Ltd., vendida por PC Factory S.A. a través del Robot City Guardian - Starter (Make X Edition) [ID: 32609], máximo una unidad por robot) y esta batería debe estar fijada con precisión al robot evitando el movimiento libre de ésta o su desacople.

Para mantener la competencia justa, está prohibido que el robot use conectores de poder de 6V (para baterías AA).

5.11. Número de equipo

Todos los equipos deben contar con un número único de equipo, que los identificará como equipo mundialmente. El número solo se obtendrá luego de que el equipo haya sido registrado en el sitio oficial de MakeX de la mano de PC Factory.

6. Cómo ganar

En Make X Chile, el objetivo es juntar la mayor cantidad de puntos a través del cumplimiento de las misiones tanto automáticas como manuales. Quien tenga mayor puntaje será el campeón.

Etapa clasificatoria: Al iniciar la competencia, cada equipo pasará por la etapa clasificatoria dividida en dos rounds. En cada round se seleccionará aleatoriamente una alianza, conformada por un equipo azul y uno rojo. La forma de obtener puntaje en cada round está descrita en el reglamento oficial disponible en <https://www.pcfactory.cl/basesypromociones>. Los equipos serán clasificados acordes al total de los puntos obtenidos en los 2 rounds y de ellos, avanzarán los 32 mejor evaluados, donde el puesto 1 será quién tenga mayor puntaje.

Empate (etapa clasificatoria): En caso de existir un empate para el puesto número 32, el equipo con mejor calificación en las misiones independientes de los dos rounds avanzará a la etapa de campeonato. Si luego de esto aún existe un empate por el puesto 32, el equipo con mayor puntaje de alianza entre los dos rounds avanzará a la etapa de campeonato. Si luego de esto aún existe un empate por el puesto 32, los equipos deberán pasar por un nuevo round solo en las misiones independientes. Si se logra una diferencia en esta etapa, avanzará el equipo con mayor puntaje, sino, el round continuará y avanzará quien logre mayor puntaje.

Selección de alianza (pre- Etapa campeonato): Los 32 equipos seleccionados están clasificados para la etapa de campeonato. Antes de avanzar, los equipos deberán formar nuevas alianzas. Los equipos deberán elegir a otro equipo para formar una alianza en el orden en que están catalogados partiendo por el 1° lugar, donde se aplica: si estás dentro del 50% superior (puesto 1 a 16) podrás rechazar esta invitación, mientras que si estás dentro del 50% inferior (puesto 17 a 32) no podrás rechazar la invitación.

Luego de agrupar a las alianzas, los equipos tendrán 30 minutos para comunicar su estrategia entre sí. Los equipos que no se presenten a la selección, serán seleccionados en voluntad del resto. Si no se presentan al finalizar la selección de alianza, se entenderá una renuncia voluntaria.

Etapa de campeonato: las alianzas conformadas deberán participar en 2 rondas de campeonato. Se considerará la mayor cantidad de puntos que la alianza genere entre esas dos rondas como su puntaje final.

Si no existe empate entre dos alianzas, las dos alianzas deberán disputar un round solo con las misiones independientes que enfrentará a equipo rojo contra equipo azul por el primero, segundo y tercer lugar. El equipo con mayor puntaje de la alianza con mayor puntaje, será el primer lugar, mientras que el otro equipo de esa alianza será el segundo lugar. La segunda alianza con mejor puntaje determinará de esta misma manera al tercer y cuarto lugar.

Empate (etapa campeonato): En caso de existir un empate para el puesto número 1, la alianza con mayor puntaje en las misiones de alianza ganará. Si luego de esto aún existe un empate, la alianza con menor tiempo en completar todas las misiones ganará. Si luego de esto aún existe un empate, ambas alianzas disputarán un nuevo round solo con las misiones independientes. El ganador será quien logre mayor puntaje en las misiones independientes.

7. Sobre los premios:

El primer lugar de la competencia ganará el trofeo de Make X Chile 2019 – City Guardian y viajes a Shenzhen – China para todo su equipo (1 o 2 concursantes + 1 mentor mayor a 18 años) por parte de PC Factory, representando a Chile en la competencia mundial de robótica MAKE X – SHENZHEN. De parte de la organización de Make X, el ganador contará con traslado por la ciudad, alojamiento y comidas diarias en su estadía.

El segundo lugar de la competencia recibirá un Nintendo Switch + un juego a elección en PC Factory + Robot Makeblock Ultimate.

El tercer lugar de la competencia recibirá un Tablet Gear + Robot Makeblock Ultimate.

8. Misceláneos.

8.1. Caso fortuito o fuerza mayor. PC Factory podrá cancelar, suspender o modificar este Concurso por razones como caso fortuito, fuerza mayor u otras que no le sean imputables.

8.2. Situaciones no previstas. PC Factory se reserva el derecho de resolver e interpretar aquellas situaciones o circunstancias que no estén expresamente previstas en este instrumento.

8.3. Bases del concurso. Estas bases estarán publicadas en <http://www.pcfactory.cl/basesypromociones> y podrán ser modificadas por PC Factory informando dicha modificación a través de su página.

8.4. La participación en este Concurso implica la total e incondicional aceptación de estas bases por parte de los participantes, quedando PC Factory liberada de cualquier reclamo o acción posterior que signifique disconformidad con la promoción y toda su reglamentación.

8.5. Protocolización Notarial: Estas bases han sido protocolizadas con fecha 25 de junio de 2019 en la Notaría de Santiago de don Iván Torrealba Acevedo y publicadas en la página web www.pcfactory.cl.