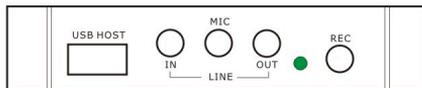
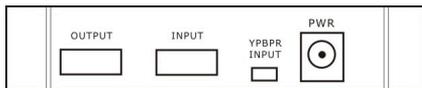




**CAPTURADORA DE VIDEO
MANUAL DE USUARIO**

Con esta capturadora de video puedes obtener videos de 1080P desde puerto HDMI o YPBPR (Video componente), como PS3, PS4, XBOX, XBOX ONE, etc.

PUERTOS Y BOTONES



1. Output HDMI: Podrás captar lo que se está mostrando en la pantalla.

2. Input HDMI: Entrada HDMI
3. Input YPBPR: Entrada YPBPR
4. PWR: Entrada para fuente de poder DC 5V
5. USB: Conecte disco duro o pendrive para guardar los registros.
6. LINE IN: Funciona con YPBPR
7. MIC: Conecta el micrófono y grabe los comentarios cuando juegue.
8. LINE OUT: Salida de audio
9. Indicador LED: Verde / Stand By, Rojo / grabando.
10. REC: Presione para comenzar o detener grabación.

CONEXIONES

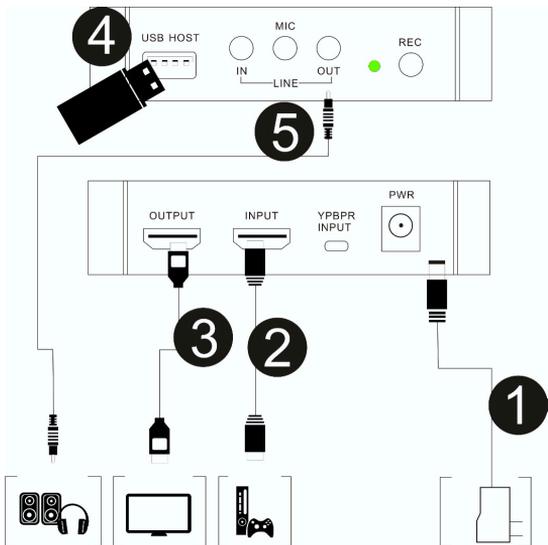
Esta capturadora tiene dos modos de entrada: HDMI y la conexión YPBPR. Este dispositivo reconocerá de manera inmediata la fuente de video, por lo que no se necesita cambiar de canal manualmente. Por lo mismo, asegúrese de no conectar dos entradas al mismo tiempo.

PLAYSTATION:

PS3: Para este se necesita un slipper HDMI para decodificar HDCP para la grabación.

El modo HDMI, no admite grabación de voz, sólo para la entrada de componente (YPBPR).

CONEXIÓN CON HDMI COMO FUENTE



1. Conecta a la fuente de poder DC
2. Utilice cable HDMI para conectar PS4 u otro dispositivo
3. Conecte otro cable desde el output a un monitor
4. Conecte el disco duro USB
5. Conecte audifonos o parlantes en "LINE OUT", esto no es necesario, ya que la salida de audio es captada desde el HDMI.

IMPORTANTE:

1. Utilice la opción "eliminar seguridad" para remover la unidad USB o HDD, NO desconecte sin hacer clic en la opción "eliminar seguridad", de lo contrario podría causar problemas durante la grabación.
2. Considere que algunas fuentes de HDMI poseen protección HDCP, por lo que no podrá grabar el video.
3. Para algunos dispositivos, es necesario un HDMI Splitter para decodificar HDCP. Para PS4, no es necesario un HDMI Splitter, sino desactivar la opción HDCP.

Nota: la opción Desactivar HDCP es solo para JUEGOS, no para reproducciones de DVD o blue ray.

CONFIGURACIÓN PS4:

Para desconectar la opción HDCP es para firmware 1.7 o posterior.

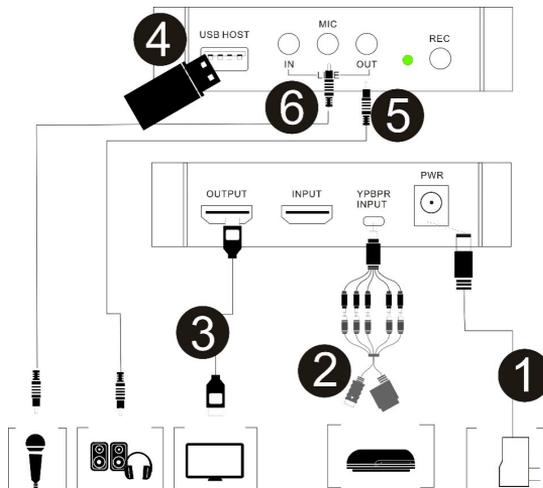


En configuración elija activar HDCP



CONEXIÓN YPBPR COMO FUENTE

Conecte a través de YPBPR como fuente de video para fuentes como DVD, PS3, etc



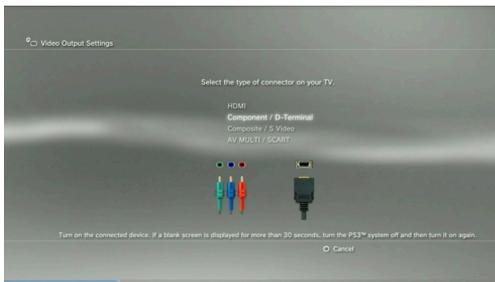
1. Conecte la fuente de poder a la capturadora
2. Utilice el cable YPbPr (cables rojo, azul y verde)
3. Utilice el cable HDMI para conectar al monitor
4. Conecte el pendrive o disco duro

5. El conector “LINE OUT” es para conectar audífonos o parlantes, no es necesario su conexión para la grabación.

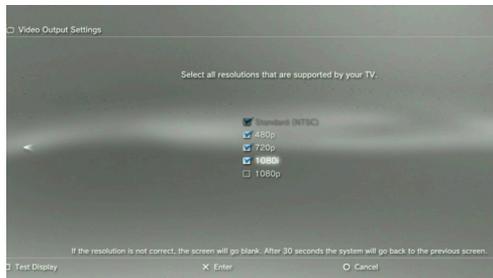
6. Conecte una fuente de audio extra a través del puerto LINE IN, si es que necesita audio o música de fondo, no es necesaria su conexión para la grabación.

CONFIGURACIÓN PS3

1. Ingrese a su consola en configuración, elija la opción de salida de video y seleccione “Componente / Terminal D”



2. En configuración de video, en la resolución asegúrese que la opción 1080P no esté seleccionado, sino no podrá ser grabado el videojuego.



GRABACIÓN

Después de que la conexión esté realizada ya sea por HDMI o YPBPR, mientras esté mostrando las imágenes que quiera grabar en la pantalla, verá que el indicador se pone verde, que indica que está listo para realizar la grabación.

Para comenzar la grabación debe presionar el botón record, entonces la luz indicadora se volverá roja, lo que indica que se está grabando.

Antes de comenzar la grabación, asegúrese de lo siguiente:

1. Fuente de video no esté desconectada.
2. La memoria USB no esté llena.
3. El formato de la memoria USB sea compatible, ya que debe soportar FAT, FAT32, y NTFS

4. La memoria USB debe estar correctamente conectado.
5. La memoria USB debe estar conectado por al menos 8 segundos antes de comenzar a grabar.

Para detener la grabación, presione el botón nuevamente, el indicador parpadeará por unos segundos hasta que cambie a color verde, cuando se detenga significa que ha parado de grabar y podrás extraer la memoria USB.

Nota: No quite la memoria USB mientras el indicador esté parpadeando. Ya que la grabación y su guardado se detendrá inmediatamente.

FORMATO DE VIDEOS

En la computadora, los archivos aparecerán como Encode_1080P_1 si es que están grabados a 1080P, mientras que, para otro tipo de formatos, los archivos se guardarán como: Encode_1.

El tamaño máximo por archivo es de 1.95GB (Alrededor de 15 minutos por video de 1080p), cuando se grabe un video más largo que de 15 minutos, la capturadora realizará partición de más de un archivo. Ejemplo, si se grabara 45 minutos, podrá obtener tres

archivos: Encode_1080P_1, Encode_1080P_1_1, Encode_1080P_1_2.

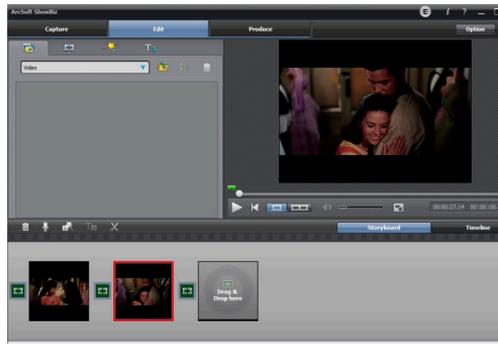
FIRMWARE

1. Actualizar firmware: Asegúrese de actualizar el firmware. Copie el firmware al disco USB, apague el dispositivo, conecte el disco USB, encienda la capturadora, el indicador parpadeará por 7 a 8 segundos y se turnará verde, lo que significa que ha sido actualizado.

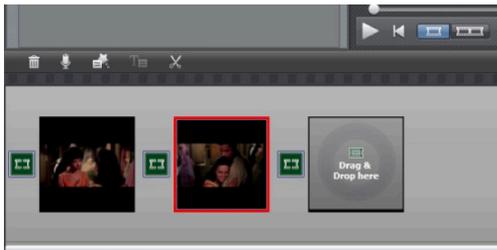
Editar / convertir archivos grabados

Esta capturadora trae un software para ediciones Arcsoft ShowBiz 3.5.

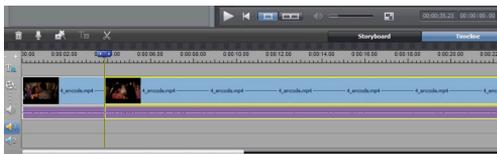
Después de instalarlo y abrirlo:



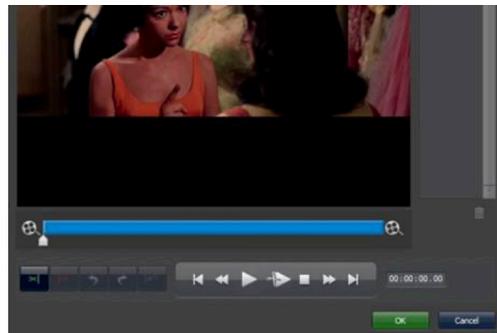
Para combinar dos o más videos, sólo debe arrastrar los videos al programa:



Puedes cortar el video en dos o más partes:



Seleccione "Producir" después de editar, para crear un DVD o un video para subir a Youtube



Seleccione "Crear archivo":



ESPECIFICACIONES

| | |
|------------------|--|
| Interface | USB 2.0 |
| Entrada de Video | Digital: HDMI |
| | Análogo: Video componente |
| Entrada Audio | Digital: HDMI |
| | Análogo: Audio RCA L/R, Jack 3.5 mm Line inm Jack 3.5 mm Micrófono |

| | |
|-----------------|--|
| Salida de video | Digital: HDMI (Obtenido desde HDMI o entrada video componente) |
| Salida Audio | Digital: HDMI (Obtenido desde HDMI o Audio RCA L/R) |
| | Análogo: 3.5 mm Stereo |

FORMATOS Y ESTÁNDAR

| | |
|----------------|--|
| Almacenamiento | Disco USB, disco portable |
| | Nota: El formato exFAT no es soportado |
| Resolución | Entrada: 720 x 480 (60p), 720 x 576 (50p), 1280 x 720p (50p), 1280 x 720p(60p), 1920 x 1080 (50i), 1920 x 1080 (60i), 1920 x 1080 (24p), 1920 x 1080 (25p), 1920 x 1080 (30p), 1920 x 1080 (50p), 1920 x 1080 (60p) |

| | |
|-------------------|--|
| Resolución | Captura: 720 x 480 (60p), 720 x 576 (50p), 1280 x 720p (50p), 1280 x 720p(60p), 1920 x 1080 (50i), 1920 x 1080 (60i), 1920 x 1080 (24p), 1920 x 1080 (25p), 1920 x 1080 (30p), 1920 x 1080 (25p), 1920 x 1080 (30p) |
| Formato grabación | Video: MP4 Audio: AAC Stereo |
| Calidad | Max: 18Mbps 1080P 30fps |
| Tamaños archivos | Max: 140MB / Minuto, 8GB / Hora |

PREGUNTAS Y RESPUESTAS

¿Por qué no se puede grabar voz a través del micrófono cuando está grabando desde la fuente HDMI?

Esta capturadora no soporta micrófono cuando se selecciona como fuente de entrada el HDMI.

¿Por qué no se puede grabar video desde puerto HDMI de una PS3 o un DVD?

Debido a la protección HDCP para la señal HDMI. Por lo que necesitará un splitter decodificador para la protección HDCP.

Asegúrese que el monitor esté mostrando el video. Si no es así, revise la conexión y asegúrese que la fuente de video no tenga protección HDCP.

Para PS4, debe deshabilitar la opción HDCP en las opciones previamente descritas en el manual, esto sólo habilita la grabación de videojuegos y no de películas.

Asegúrese que su memoria USB tenga suficiente espacio, no los desconecte mientras esté grabando. La grabación se detendrá de forma automática cuando se retire el USB.

Asegúrese que su disco USB esté formateado en un formato compatible con la capturadora (No soporta exFAT). Sino, formatealo en tu computadora, preferiblemente en FAT32.

Si la luz LED indicadora parpadea o no se enciende al grabar, significa que no está grabando.

¿Cómo actualizar la capturadora por firmware?

Copie el archivo (jedi.img) al pendrive, apague el dispositivo (desconecte el Jack), conecte el pendrive, encienda, el indicador parpadeará entre 7 a 8 segundos, luego se pondrá de color verde. Revise que el archivo a desaparecido del pendrive, lo que significa que se ha actualizado.

gear
GAMER